

Wedstrijdreglement Fablo Kersttoernooi

1. Er wordt gespeeld van bel tot bel.
2. Er wordt per wedstrijd 2 partijen gespeeld tegen dezelfde tegenstander.
De toss bepaald wie begint met serveren.
Beide teams beginnen een partij met de opslag.

1^e partij: 30 minuten spelen tot aan de bel (inclusief 5 minuten inspelen).
2^e partij: 30 minuten spelen tot aan de bel (inclusief wisselen).
Er worden geen hele sets gespeeld. Bij een stand van bijvoorbeeld 6-4 in een partij wordt er dus gewoon doorgespeeld.
3. Zodra de bel gaat na 30 minuten spelen wordt er direct gestopt met spelen.
Punten na het luiden van de bel tellen niet meer mee.
4. Alleen hele afgespeelde games worden meegeteld.
bijvoorbeeld: 6 - 6 en 15 - 30 ==> 6 - 6 (beide 1 punt)
6 - 6 en 30 - 30 ==> 6 - 6 (beide 1 punt)
4 - 5 en 40 - 15 ==> 4 - 5 (winnaar 2 punten)
5. Het koppel dat over de 2 partijen de meeste punten heeft, heeft de wedstrijd gewonnen. Indien beide teams 2 punten hebben, zal er niet naar games worden gekeken, maar zal direct na afloop van de wedstrijd een tiebreak worden gespeeld met een maximum speeltijd van 15 minuten. De winnaar van de tiebreak is winnaar van de wedstrijd.
6. Indien de tiebreak na 15 minuten(einde wordt aangegeven door een bel) nog niet is beslist, dan is het team dat voorstaat winnaar . Is de stand op dat moment gelijk moet er nog eenmaal geserveerd worden door het team wat aan het serveren is. Dit is dan direct het winnende punt.
7. De winnaar van de eerste wedstrijd gaat naar de winnaarspoule, de verliezer naar de verliezerspoule. Na deze wedstrijd wordt er volgens het afvalsysteem gespeeld.
8. De einduitslag dient zo spoedig mogelijk na afloop van de wedstrijd aan de wedstrijdleiding te worden doorgegeven.
9. U dient zich 15 minuten voor aanvang van de wedstrijd bij de wedstrijdleiding te melden.
10. In gevallen waarin het reglement niet voorziet, beslist de wedstrijdleiding.